

Geloofsweg

Geloofsweg is een spel om samen met verschillende generaties je geloof te ontdekken. Je leert elkaar beter kennen, deelt iets van je geloof en hebt plezier samen.

Dit spel is bedoeld om met verschillende generaties je geloofsweg met elkaar te delen, bijvoorbeeld op een startzondag, gemeenteweekend, kringbijeenkomst of andere ontmoeting tussen diverse leeftijden.

In gemixte groepjes speel je het bordspel en bij elk ontwikkelingsvakje hoort een vraag of opdracht. Samen beleef je hoe geloof zich ontwikkelt door het leven heen en ontstaat er verbinding tussen jong en oud.

Tegelijk maak je spelenderwijs kennis met de doelgroepen en programma's van www.lerenindekerk.nl.

Voor wie

Dit spel is bedoeld voor een gemeentedag of een andere activiteit voor de hele gemeente of een groep gemeenteleden van diverse leeftijden. Iedereen kan meedoen, jong en oud.

Je speelt het in groepjes met gemengde leeftijden. Kleine kinderen kunnen bij een ouder in het groepje en tieners mogen bij iemand die ze kennen. Probeer de groepen verder zo gemengd mogelijk te maken.

In elk groepje is één spelleider. Die kent de spelregels, beheert het materiaal en leest de vragen en opdrachten voor.

Aantal spelers, tijd en ruimte

Je speelt het spel met 4-8 spelers per groepje. Het spel duurt ongeveer 1,5 uur. Elk groepje heeft een tafel met stoelen nodig. Voor de ballonnenopdracht is wat extra bewegingsruimte nodig.



Spelregels

- Elke speler kiest iets persoonlijks als pion (bijv. een ring, muntje, enz.).
- De oudste speler begint, die is immers als eerste aan zijn geloofsweg begonnen.
- Om de beurt gooi je met twee dobbelstenen en zet je het aantal stappen dat je gooit.
- Komt een speler voor het eerst **op of langs** een **paars ontwikkelingsvakje**? De spelleider pakt het bijbehorende ontwikkelingskaartjes en leest de betreffende ontwikkeling voor. Daarna doet de hele groep de bijbehorende opdracht of beantwoordt de vraag.
Tip: bij veel jonge kinderen in de groep kun je de gespreksvragen overslaan.
- Het verloop van de opdracht bepaalt of je extra stappen mag zetten, of je een beurt over moet slaan of stappen achteruit moet. Uitleg hierover staat in de instructie voor de spelleider.
- Wanneer een volgende speler op of langs ditzelfde vakje komt, gebeurt er niks. Deze ontwikkeling heb je al gespeeld.
- Wie als eerste bij 'Gods nieuwe wereld' komt, wint het spel en krijgt een beloning.
- Je speelt door tot iedereen bij 'Gods nieuwe wereld' is.
- En dan volgt een verrassing. Meer daarover vind je in de instructie voor de spelleider.

Benodigheden

Het spel bestaat uit:

- Spelbord (A2 formaat)
- Ontwikkelingskaartjes
- Dilemma-kaartjes
- Bijbelse voorbeelden-kaartjes

Veder heb je per groepje het volgende nodig:

- Twee dobbelstenen
- Vijf papieren bekertjes en een zacht balletje
- Voor elke deelnemer twee notitiebriefjes en een pen
- Twee ballonnen (eentje als reserve)
- Collectezak (of iets anders om briefjes in te verzamelen)
- Voorwerp uit de kerk dat met muziek te maken heeft (een koptelefoon/drumstok/liedboek/microfoon of...)
- Leuke beloning voor de winnaar + een reserve beloning (iets lekkers/een mooi kruisje/een kaarsje met een boodschap erop/ ...)

Voorbereidingen

- Leg het spelbord klaar.
- Leg de ontwikkelingskaarten klaar met de paarse kant naar boven
- Leg de Bijbelse voorbeelden-kaartjes klaar met de afbeelding naar beneden
- Leg de dilemma-kaartjes klaar met de dilemma's naar beneden
- Leg de verdere benodigheden klaar